

Intention du jeu : Mieux se connaître pour mieux s'orienter

Améliorer la connaissance de soi pour être plus acteur de sa vie.

Au travers du jeu, permettre aux jeunes de prendre conscience de leurs talents (estime de soi), leurs réussites (confiance en soi), leurs moteurs (affirmation de soi) et leur rôle dans la coopération au service de leur orientation.

Par sa dimension coopérative, ce jeu permet également l'amélioration du vivre ensemble des environnements dans lequel il est joué.

OBJECTIFS

- Jouer le jeu et le vivre pour soi
- Comprendre les apports qui sont constitutifs de l'ingénierie du jeu
- Acquérir la technique d'animation du jeu plateau et s'initier à la posture d'animateur
- Acquérir la technique d'animation des sous activités et perfectionner la posture d'animateur
- Expérimenter une première animation en binôme sous supervision

PUBLIC

- Toute personne souhaitant animer le jeu "Qui suis jeu" auprès d'un public de jeunes
- Toute personne engagée dans l'accompagnement (coachs, formateurs, éducateurs...)

DURÉE

- 1 journée (7H) de formation en présentiel
- 1 atelier sous supervision

PROGRAMME

- Présentation du cursus de formation
- Animation du jeu "Qui suis jeu" :
 - ✓ Origines et principes de la ludopédagogie, présentation des fondements théoriques des intelligences multiples, de la coopération et de la pédagogie de la main
 - ✓ Expérience du jeu (règles, sous-activités, livret et synthèse)
 - ✓ Techniques de préparation et d'animation du jeu de plateau
 - ✓ Techniques de préparation et d'animation ds sous-activités
 - ✓ Questions - réponses
 - ✓ Synthèse journée de formation
- Animation d'un atelier de 3 heures en binôme sous supervision

MODALITÉS D'ÉVALUATION

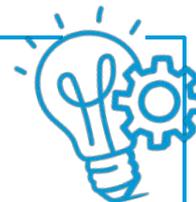
- **En amont de la formation : recueil des besoins et questionnaire de positionnement**
- **Pendant la formation : exercices pratiques et réactivation**
- **En fin de formation : questionnaire de validation des acquis + questionnaire de satisfaction**

PROGRAMME DE FORMATION

Devenir animateur du "Qui suis jeu"

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

- Formation présentielle
- Aucun prérequis
- Groupe de 15 stagiaires maximum
- Apports théoriques (20%), exercices d'appropriation, jeux de rôles, debriefs collectifs et réactivation pour favoriser un ancrage aisé de l'apprentissage (80%)



INSCRIPTION

- Envoyez votre demande d'inscription par mail au minimum 15 jours avant le début de la formation, en indiquant le nom et qualité des participants
- Vous recevrez sous 48h par mail un contrat ou une convention de formation et un questionnaire de préformation à nous retourner pour confirmer votre inscription

Pour une formation intra ou en distanciel : nous consulter.

ACCESSIBILITÉ

- **Accès PMR**
- Vous êtes en situation de handicap, contactez **Claire Etienne**, par téléphone ou par mail, afin qu'elle puisse, en accord avec vous, mettre en œuvre les **mesures nécessaires** pour vous accueillir, prévoir des adaptations pédagogiques et aménagements adaptés à votre handicap, en toute confidentialité.

TARIFS

- Particuliers : 350 € / participant (Exonération TVA au titre de l'article 261-4-4a du CGI)
- Écoles ou institutions publiques : 500 € / participant (Exonération TVA au titre de l'article 261-4-4a du CGI)
-



PROCHAINES DATES ET LIEU ET INTERVENANTS

Cliquer ici ou scanner le QRcode

